PROGRAMME DE FORMATION

Les bases de la maquette numérique / Digital Mock-Up Basics
(DMB)

1 jour

3 heures et 30 minutes

Objectifs pédagogiques

Ce cours expliquera les fonctionnalités de tous les ateliers de maquette numérique CATIA V5. Il vous aidera à analyser et à choisir un établi approprié selon les besoins. Vous apprendrez à visualiser et inspecter un assemblage complexe afin d'étudier les zones à problèmes et de mettre en évidence les points critiques.

Description / Contenu

Les bases de la maquette numérique - 3,5 heures
1 - Présentation des solutions DMU => Dans ce module, vous découvrirez les différents produits des solutions de maquette numérique (DMU) CATIA et leurs applications industrielles pour la prise de décision collaborative. Vous découvrirez l'interface utilisateur des ateliers DMU, sa terminologie ainsi que les différents produits utilisés pour effectuer des revues, des simulations et créer des présentations.
2 - Préparation de la session => Dans ce module, vous apprendrez à personnaliser l'environnement de travail avant d'utiliser les ateliers DMU. Ici, vous apprendrez à paramétrer les différentes options de gestion du cache et la visualisation du produit.
3 - Édition des composants => Dans ce module, vous apprendrez à organiser les composants en groupe et à basculer entre les différents modes de visualisation. Vous apprendrez également à définir et à modifier les propriétés des composants.
4 - Naviguer à travers les composants => Dans ce module, vous apprendrez à utiliser les différents modes de revue pour examiner des modèles 3D. Vous apprendrez à changer de point de vue et à orienter les modèles 3D selon vos besoins.
5 - Gestion des points de vue et visualisation => Dans ce module, vous apprendrez à créer un point de vue personnalisé et à utiliser des caméras pour gérer les points de vue. Vous apprendrez également à modifier les effets de visualisation pour découper la géométrie ou modifier les propriétés de la lumière ambiante.
6 - Mesure de base => Dans ce module, vous apprendrez à mesurer les distances entre des entités géométriques. Vous apprendrez également à mesurer les propriétés mécaniques comme la masse et l'inertie d'un objet.
7 - Annoter => Dans ce module, vous apprendrez à transmettre des informations et des entrées visuelles à l'aide de différents types d'annotations 3D et 2D. Vous apprendrez à publier des captures d'écran,

Public visé

Concepteurs mécaniques, concepteurs industriels, gestionnaires

Pré-requis

Les étudiants participant à ce cours doivent être familiarisés avec les bases de CATIA V5

Moyens et supports pédagogiques

• Supports de cours et exercices disponibles durant et après la formation
• Répartition cohérente et équilibrée entre théorie et exercices pratiques de type BE.

Modalités d'évaluation et de suivi

• Lors de la session, chaque module est évalué de manière formative (qcm, questions/réponses, jeux formatifs, mises en situations, etc.) et/ou de manière sommative afin d'attester du niveau de connaissance acquis en fin de formation.
• Une fiche d'évaluation sera remplie par chaque stagiaire et permettra de valider que la formation a répondu à leurs attentes, le cas échéant, une prestation d'assistance technique post formation pourra être proposée.
• Evaluation Post-formation 45 jours après la formation afin de vérifier si les attentes et les besoins de la formation ont été atteints.
• Une attestation de formation nominative sera transmise à la fin de la formation.
• Chaque stagiaire devra signer une feuille d'émargement par demi-journée

Formateurs

• issus de notre centre de compétences PLM.
• profil d'ingénieurs diplômés ou techniciens supérieurs.
• sélectionnés pour leurs qualités pédagogiques et leurs compétences techniques.

des simulations, du texte et des hyperliens dans un rapport HTML partageable.
8 - Exercice maître : DS Business Jet =>
9 - Résumé : Les bases de la maquette numérique => Ce module résume le contenu du cours.