

## PROGRAMME DE FORMATION

### Project Contribution (CSV)



1 jour  
30 minutes

### Objectifs pédagogiques

Ce cours vous apprendra à réaliser les tâches projet qui vous ont été affectées.

### Description / Contenu

**ENOVIA Project Contribution** - Durée : 0.5 heure  
Ce module vous apprendra à réaliser les tâches et à soumettre des feuilles de temps hebdomadaires.

- 1 - Effectuer les tâches à l'aide du Widget : Cette section vous permet de participer à la gestion des tâches assignées en utilisant les widgets sur votre tableau de bord. Vous apprendrez à modifier les tâches du calendrier du projet, à ajouter des livrables aux tâches, à associer un workflow à un livrable et à gérer l'avancement des tâches.
- 2 - Soumettre les feuilles de temps hebdomadaires (Optionnel) : Cette section vous permet de soumettre des feuilles de temps hebdomadaires dans ENOVIA Project Management. Vous apprendrez à créer des feuilles de temps hebdomadaires et à les soumettre au chef de projet.

### Compétences acquises à l'issue de la formation

- Accéder à un Change Action assigné et identifier les données CAO impactées dans la plateforme 3DEXPERIENCE (initiation) / Access an assigned Change Action and identify the impacted CAD data in the 3DEXPERIENCE platform (introduction)
- Ouvrir et traiter les modifications de conception associées à un Change Action dans l'environnement CAO (initiation) / Open and process design changes associated with a Change Action in the CAD environment (introduction)
- Valider et soumettre sa contribution à une action de modification selon le processus défini (initiation) / Validate and submit one's contribution to a change action according to the defined process (introduction)
- Réaliser les tâches projet affectées et soumettre les feuilles de temps dans ENOVIA Project Management (initiation) / Complete assigned project tasks and submit timesheets in ENOVIA Project

### Public visé

Concepteur, responsable de produit

### Pré-requis

Les participants devront avoir suivi le cours 3DEXPERIENCE Discovery

Les participants devront avoir suivi une formation métier du type 3D Product Architect, Product Release Engineer, Collaborative designer for CATIA V5 ou autre

### Moyens et supports pédagogiques

- Méthodologie pédagogique équilibrée, alliant apports théoriques et mises en situation pratiques. Alternance de sessions théoriques et travaux pratiques simulant des projets professionnels pour développer des compétences applicables en milieu de travail.
- Documentation pédagogique exhaustive (formats numérique et/ou imprimé) comprenant des synthèses thématiques et des exercices d'application. Accès permanent à une plateforme e-learning durant et à la suite de la formation permettant la consultation des ressources pédagogiques post-formation.

### Modalités d'évaluation et de suivi

- Lors de la session, chaque module est évalué de manière formative (qcm, questions/réponses, jeux formatifs, mises en situations, etc.) et/ou de manière sommative afin d'attester du niveau de connaissance acquis en fin de formation.
- Une fiche d'évaluation sera remplie par chaque stagiaire et permettra de valider que la formation a répondu à leurs attentes, le cas échéant, une prestation d'assistance technique post formation pourra être



## Management (introduction)

proposée.

- Evaluation Post-formation 45 jours après la formation afin de vérifier si les attentes et les besoins de la formation ont été atteints.
- Une attestation de formation nominative sera transmise à la fin de la formation.
- Chaque stagiaire devra signer une feuille d'émargement par demi-journée



### Formateurs

- Issus de notre centre de compétences PLM.
- Profil d'ingénieurs diplômés ou techniciens supérieurs.
- Sélectionnés pour leurs qualités pédagogiques et leurs compétences techniques.