

## PROGRAMME DE FORMATION

# Tolérancements et annotations fonctionnelles 3d plan / 3D Functional Tolerancing and Annotation (FTA)



1 jour  
7 heures

## Objectifs pédagogiques

Ce cours vous apprendra à annoter une pièce 3D. Vous apprendrez à créer des plans d'annotation et à ajouter et gérer des annotations 3D sur ces plans. Vous apprendrez également à créer des vues 3D et à les utiliser pour créer des vues de dessin 2D.

## Description / Contenu

Tolérancements et annotations fonctionnelles 3d plan - 7 heures

1 - Prérequis du cours : Tolérancements et annotations fonctionnelles 3d plan => Ce module comprend les conventions et les détails de l'environnement pour le contenu du cours.

2 - Introduction à FTA => Dans ce module, vous serez initié à l'atelier Functional Tolerancing and Annotation qui permet de définir des spécifications de tolérance 3D et des annotations directement sur des formes 3D.

3 - Gestion des paramètres utilisateur => Dans ce module, vous découvrirez tous les paramètres nécessaires à l'utilisation de l'atelier FTA.

4 - Création d'annotations à l'aide de Tolerancing Advisor => Dans ce module, vous apprendrez à utiliser la commande Tolerancing Advisor pour créer des annotations.

5 - Exercices : Créer et gérer des annotations 3D => Dans ce module, vous vous entraînerez à créer et gérer des annotations 3D à l'aide de l'atelier FTA.

6 - Création et gestion des annotations FTA => Dans ce module, vous apprendrez à créer des annotations, des vues et des captures. Vous apprendrez également à générer un rapport de contrôle.

7 - Exercices : Créer des dessins et gérer des annotations => Dans ce module, vous vous exercerez à créer un dessin associé à une annotation 3D et à gérer graphiquement les annotations 3D.

8 - Exercices : Créer des annotations d'assemblage => Dans ce module, vous vous exercerez à créer des annotations d'assemblage et des vues 2D associées à l'assemblage 3D.

9 - Création de géométries pour les annotations 3D => Dans ce module, vous apprendrez à créer des géométries de construction pour les annotations 3D. Vous apprendrez également à gérer la connexion

### Public visé

Concepteurs mécaniques

### Pré-requis

Les étudiants participant à ce cours doivent être familiarisés avec les fonctions de base de création de solides et de surfaces et Knowledgeware.

### Moyens et supports pédagogiques

- Supports de cours et exercices disponibles durant et après la formation
- Répartition cohérente et équilibrée entre théorie et exercices pratiques de type BE.

### Modalités d'évaluation et de suivi

- Lors de la session, chaque module est évalué de manière formative (qcm, questions/réponses, jeux formatifs, mises en situations, etc.) et/ou de manière sommative afin d'attester du niveau de connaissance acquis en fin de formation.
- Une fiche d'évaluation sera remplie par chaque stagiaire et permettra de valider que la formation a répondu à leurs attentes, le cas échéant, une prestation d'assistance technique post formation pourra être proposée.
- Evaluation Post-formation 45 jours après la formation afin de vérifier si les attentes et les besoins de la formation ont été atteints.
- Une attestation de formation nominative sera transmise à la fin de la formation.
- Chaque stagiaire devra signer une feuille d'émargement par demi-journée

### Formateurs

- issus de notre centre de compétences PLM.
- profil d'ingénieurs diplômés ou techniciens supérieurs.
- sélectionnés pour leurs qualités pédagogiques



géométrie.

10 - Exercices : Modifier la géométrie et mettre à jour les annotations => Dans ce module, vous découvrirez les propriétés de capture et comment les annotations 3D réagissent aux modifications de la géométrie.

11 - Gestion des fonctions avancées => Dans ce module, vous apprendrez à créer des zones restreintes, des cibles de référence et des annotations pour les représentations de filetage. Vous apprendrez également à créer des formules de connaissances sur les tolérances.

12 - Exercices : Créer des tolérances à l'aide de fonctions avancées => Dans ce module, vous vous entraînerez à créer des zones restreintes, des cotes encadrées et des dessins.

13 - Exercices : Créer des annotations 3D basées sur des connaissances => Dans ce module, vous vous entraînerez à utiliser des annotations 3D avec des fonctions de connaissances.

et leurs compétences techniques.